

I

Salg(salgsID, kundeID, artsnavn, dato, antall)

Hendelse(hendID, salgsID)

Epikrise(hendID, dato, status, info)

a) create table Salg (

salgsID int primary key,

kundeID int not null,

artsnavn varchar(30) not null,

dato date not null,

antall int not null,

unique (kundeID, artsnavn, dato)

);

← int eller noe annet passende
← varchar eller char med en passende parameter;
← Jeg finner det rimelig at alle attributtere skal ha en verdi.
← kandidatnøkkel

create table Hendelse (

hendID int primary key,

salgsID int not null references Salg(salgsID)

);

b) select count(distinct kundeID)

from Salg

where artsnavn = 'Black Molly' and dato >= date '2006-01-01'
and dato <= date '2006-12-31';

c) select s.salgsID, s.artsnavn, count(h.hendID) as ant

from Salg s, Hendelse h

where s.salgsID = h.salgsID and
s.dato >= '2006-01-01' and
s.dato <= '2006-12-31'

group by s.salgsID, s.artsnavn

having count(h.hendID) > 2;

← Tar med artsnavn for enkelt å kunne få det med i select-klausuler.

Alternativt kan man ta group by s.salgsID

og ha

select s.salgsID, max(s.artsnavn), count(...)

I d)

IdÉ: Tell opp hvor mange hendelser det er for hver salgsID og sammenlikn med antall hendelser for salgsID-en der minst én av epikisene har status 'diagnose'.

```

select s.salgsID, s.dato
from Salg s
where s.dato >= date '2007-01-01' and
      s.dato <= date '2007-01-31' and

```

```

( select count(*)
  from Hendelse h1
  where h1.salgsID = s.salgsID)

```

} antall hendelser
knyttet til dette
salget (s.salgsID)

```

=
( select count(distinct h.hendID)
  from Hendelse h2, Epikrise e
  where h2.salgsID = s.salgsID and
        h2.hendID = e.hendID and
        e.status = 'diagnose')

```

} antall forskjellige
hendelser hvor det er
minst én epikrise
med status diagnose
(må ha distinct i count
fordi vi ellers kan komme
til å telle en hendID
flere ganger)

order by s.dato;

(Det er mange måter å besvare denne oppgaven på, f.eks. ved bruk av exists ...)

e) $\sigma_{\text{ort} = \gamma}(\sigma_{\text{salgsID}, \text{ortsnavn}, \text{count}(\text{hendID}) \rightarrow \text{art}}(\sigma_{2006-01-01 \leq \text{dato} \leq 2006-12-31}(\text{Salg} \bowtie \text{Hendelse})))$

II

Adresse (by, postnr, gate)

by, gate \rightarrow postnr

postnr \rightarrow by

- a) gate forekommer ikke i noen høyreside og må derfor være med i alle kandidatnøkler.

$$\text{gate}^+ = \text{gate}$$

$$(\text{by, gate})^+ = \text{by, gate, postnr}$$

$$(\text{gate, postnr})^+ = \text{gate, postnr, by}$$

Kandidatnøklerne er derfor (by, gate) og (gate, postnr).

- b) I by, gate \rightarrow postnr er venstresiden en kandidatnøkkel, ^(og derfor supernøkkel) altså er denne FDen på BCNF.

I postnr \rightarrow by er venstresiden ikke supernøkkel, men høyresiden er et nøkkelattributt, så den er på 3NF, men bryter BCNF.

- c) Adresse (by, postnr, gate)



delkomponerer i henhold til bruddet i postnr \rightarrow by

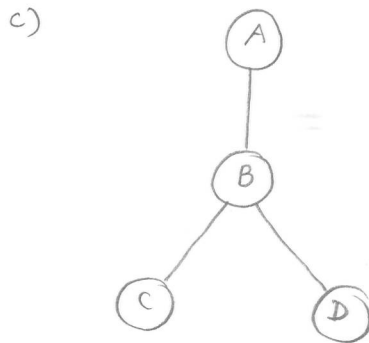
R1(postnr, by) R2(postnr, gate)

Fortsatt gjelder FDen by, gate \rightarrow postnr, men den går på tvers av de to nye relasjonene, så delkomposisjonen er ikke FD-bevarende.

- d) I dette tilfellet er det nemlig å anta at det sjelden er oppdateringer av Adresse, mens det ved queries svært ofte (alltid?) ville vært behov for å joine R1 og R2, for å få ut "hele" adressen. Da kan det lønne seg å beholde tabellen Adresse; ved eventuelle oppdateringer må det foretas en sjekk internt i tabellen for å se at FDen bevarer, mens det ved queries kan hentes ut fullstendig adresseinformasjon fra denne ene tabellen.

III

- a) Treprotokollen benyttes når den underliggende datastrukturen er et tre (dataelementene som inngår i transaksjonene, er organisert i et tre).
- b) Første lås settes på en vilkårlig node i treet. Deretter kan transaksjonen bare lese videre nedover i treet, på følgende måte: Før å ta lås på en node, må man ha lås på foreldrenoden. Låser kan slippes når man vil, men hvis en node har hatt en lås og deretter sluppet den igjen, får den ikke ta låsen på nytt (selv om foreldrenoden fortsatt har sin lås).



T_1 : $l_1(A); r_1(A); l_1(B); u_1(A); r_1(B); l_1(C); u_1(B); r_1(C); w_1(C); u_1(C)$

T_2 : $l_2(A); r_2(A); l_2(B); u_2(A); r_2(B); l_2(D); r_2(D); w_2(D); u_2(D); w_2(B); u_2(B)$

Planen blir:

$l_2(A); r_2(A); l_2(B); u_2(A); r_2(B); l_1(A); r_1(A); l_2(D); r_2(D); l_1(B); u_1(A); r_1(B); l_1(C); u_1(B); r_1(C); w_2(D); u_2(D); w_1(C); u_1(C); w_2(B); u_2(B)$

III (c) (forts.)

	<u>T₁</u>	<u>T₂</u>
		L ₂ (A)
		r ₂ (A)
		L ₂ (B)
		u ₂ (A)
		r ₂ (B)
	L ₁ (A)	
	r ₁ (A)	
		L ₂ (D)
		r ₂ (D)
vert	<u>L₁(B)</u>	
		W ₂ (D)
		u ₂ (D)
		W ₂ (B)
		u ₂ (B)
Artseth	<u>L₁(B)</u>	
	u ₁ (A)	
	r ₁ (B)	
	L ₁ (C)	
	u ₁ (B)	
	r ₁ (C)	
	W ₁ (C)	
	u ₁ (C)	

IV

a) TMMMS: Føremålet er sortering når en relasjon er for stor til å få plass i primærminnet.

Fase 1: Sorterer så store biter som man kan få plass til i minnet, og skriver hver delsortering til disk, av gangen

Efter fase 1 har vi grupper av blokker som er fullstendig sortert hver for seg, "sublister"

Fase 2: Henter inn en blokk fra hver sublister til minnet.

Deretter fletter man sammen postene fra disse blokkene: Nye blokker fra hver sublister hentes inn ved behov, fulle (ferdigsorterte) blokker skyffes videre til den/de prosessere som bestilte sorteringen.

Kostnad: Hver blokk leses til minnet og skrives tilbake til disk i fase 1, dvs. 2 I/O pr. blokk.

I fase 2 leses hver blokk til minnet en gang, hva de ferdigsorterte blokkene deretter skal brukes til, varierer med situasjonen: kanskje er dette (TMMMS) del av en større prosess, i såfall går disse blokkene videre til en ny algoritme (pipelining el.l.), eller de skal simpelthen lagres på disk. Uansett regner vi ikke denne siste I/O-en som en del av algoritmens kostnad.

Totalt: 3 I/O pr. blokk.

b) Det som avgjør bruk av TMMMS kontra andre sorteringsalgoritmer, er størrelsen på det som skal sorteres:

Hvis hele relasjonen kan rommes i minnet samtidig, brukes quicksort eller noe annet tilsvarende.

Hvis ikke, brukes TMMMS eller en annen algoritme som er beregnet på bruk i denne situasjonen. Hvis antall del-lister under TMMMS er så høyt at ikke alle listene kan representeres ved en blokk i minnet samtidig, må det flere faser til - da brukes trefase MMS etc.