

Romutstyr(rom, utstyr)

Romreservasjon(rom, tid, aktivitet, utstyr, ansvarlig)

I

(i) Et rom kan bare være reservert for én aktivitet av gangen:

rom, tid  $\rightarrow$  aktivitet

En aktivitet skal på et gitt tidspunkt bare ha én ansvarlig:

aktivitet, tid  $\rightarrow$  ansvarlig

(ii) Kandidatnøkler i Romreservasjon: Siden rom, tid og utstyr ikke forekommer i noen høyreside i FDene i (i), må alle disse være med i enhver kandidatnøkkel.

$(\text{rom, tid, utstyr})^* = \text{rom, tid, utstyr, aktivitet, ansvarlig}$

Eneste kandidatnøkkel er (rom, tid, utstyr).

rom, tid  $\rightarrow$  aktivitet : Venstre side er ikke en supernøkkel. (Brudd på BCNF)  
Høyre side er ikke et nøkkelattributt. (Brudd på 3NF)  
Venstre side er ekte inneholdt i kandidatnøkkel. (Brudd på 2NF)  
Oppfyller 1NF, bryter 2NF.

aktivitet, tid  $\rightarrow$  ansvarlig: Venstre side er ikke en supernøkkel. (Brudd på BCNF)  
Høyre side er ikke et nøkkelattributt. (Brudd på 3NF)  
Venstre side er ikke en delmengde av kandidatnøkkel. (Oppfyller 2NF)  
Oppfyller 2NF, bryter 3NF.

Totalt bryter følgelig Romreservasjon 2NF, men oppfyller 1NF.

(Det er tilstrekkelig å fastslå at rom, tid  $\rightarrow$  aktivitet bryter 2NF for å fastslå at Romreservasjon er på 1NF, men bryter 2NF.)

I

(iii) En aktivitets krav til utstyr er uavhengig av når, hvor og hvem:

aktivitet  $\rightarrow$  utstyr

(og dermed også aktivitet  $\rightarrow$  rom, tid, ansvarlig).

(iv)

	A	B	C	D	E	F	G	H
ABCF	a	b	c	<del>d</del>	<del>e</del>	f	<del>g</del> <sup>g</sup>	<del>h</del>
ABDG	a	b	c	d	<del>e</del> <sup>e</sup>	<del>f</del>	g	h
BCDEG	<del>a</del> <sup>a</sup>	b	c	d	e	<del>f</del>	g	<del>h</del>
CDEFH	<del>a</del> <sup>a</sup>	<del>b</del> <sup>b</sup>	c	d	e	f	<del>g</del> <sup>g</sup>	h

Bruker chasealgoritmen med FDene ( $AB \rightarrow E$ ,  $AE \rightarrow G$ ,  $CF \rightarrow H$ ,  
 $DE \rightarrow AF$ ,  $GH \rightarrow D$ ,  $H \rightarrow A$ ). Resultatet blir som vist over.  
Siden minst én av radene i resultatet er uten indekser,  
er dekomposisjonen tapfri.

## II

(i) Antall romreservasjoner pr. aktivitet:

```
create view AntallRes as
  select aktivitet, count(distinct (rom, tid)) as antres
  from Romreservasjon
  group by aktivitet;
```

NB! ↙

De aktivitetene som har flest romreservasjoner:

```
select *
  from AntallRes a
  where a.antres >= all (select antres from AntallRes);
```

(ii) Om Romreservasjon oppfyller aktivitet, tid → rom:

```
select distinct r1.aktivitet, r1.tid, r1.rom
  from Romreservasjon r1, Romreservasjon r2
  where r1.aktivitet = r2.aktivitet and r1.tid = r2.tid and
  r1.rom <> r2.rom;
```

## II

(iii) Aktiviteter der et reservert rom ikke inneholder det nødvendige utstyret:

```
create view ManglendeUtstyr as  
  select distinct r.aktivitet  
  from Romreservasjon r  
  where r.utstyr not in (select u.utstyr  
                        from Romutstyr u  
                        where u.rom = r.rom);
```

Rom som har noe av utstyret som kreves, og som derfor er potensielle kandidater:

```
create view Utstyrsoverlapp as  
  select m.aktivitet, u.rom, count(distinct u.utstyr) as anttreff  
  from Romreservasjon r, Romutstyr u  
  where r.aktivitet in (select * from ManglendeUtstyr) and r.utstyr = u.utstyr  
  group by m.aktivitet, u.rom;
```

Hvor mange forskjellige utstyrsenheter hver av aktivitetene faktisk trenger:

```
create view UtstyrsAntall as  
  select aktivitet, count(distinct utstyr) as antutstyr  
  from Romreservasjon r  
  where r.aktivitet in (select * from ManglendeUtstyr)  
  group by r.aktivitet;
```

De aktivitetene der erstatningsrom fins:

```
create view Erstatningsrom as  
  select a.aktivitet, p.rom  
  from UtstyrsAntall a, Utstyrsoverlapp p  
  where a.aktivitet = p.aktivitet and a.antutstyr = p.anttreff;
```

Svakt blir da:

```
select m.aktivitet, e.rom  
from ManglendeUtstyr m  
  left outer join  
  Erstatningsrom e  
  on m.aktivitet = e.aktivitet;
```

III

$$S(\prod_{r1, \text{aktivitet}, r1, \text{tid}, r1, \text{rom}} (e_{r1}(\text{Romreservasjon}) \wedge e_{r2}(\text{Romreservasjon})))$$

$r1, \text{aktivitet} = r2, \text{aktivitet}$   
 $\text{and } r1, \text{tid} = r2, \text{tid}$   
 $\text{and } r1, \text{rom} \neq r2, \text{rom}$

IV

Strict 2PL:

- Når en lås er blitt frigitt, kan ikke ytterligere låser tas.
- Alle skriveleser skal holdes til det er klart om transaksjonen kan committe eller må aborteres

Frigivelse av låsen på a,  $u_1(a)$ , kan foretas når som helst i dette området

(i)

$$T_1: sL_1(a); r_1(a); xL_1(b); u_1(a); r_1(b); w_1(b); u_1(b)$$

$$T_2: xL_2(b); r_2(b); xL_2(c); r_2(c); w_2(c); w_2(b); u_2(b); u_2(c)$$

Strict 2PL krever at skriveleser ikke frigis før etter at T2 er ferdig, så her har  $u_1$  ikke noe valg på når  $u_2(c)$  skal skje (bortsett fra at  $u_1$  kan ha ...  $w_2(b); u_2(c); u_2(b)$ ).

$$T_3: xL_3(a); r_3(a); sL_3(b); r_3(b); xL_3(c); u_3(b); r_3(c); w_3(a); w_3(c); u_3(a); u_3(c)$$

Tilsvarende T<sub>1</sub> kan  $u_3(b)$  gjøres når som helst etter at siste lås er tatt.

IV

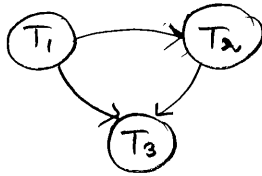
(ii)

$T_1$	$T_2$	$T_3$
$s_1(a)$		
$r_1(a)$		
$x_1(b)$		
$u_1(a)$		
$r_1(b)$		
	$x_2(b)$ - vent	
		$x_3(a)$
		$r_3(a)$
		$s_3(b)$ - vent
$w_1(b)$		
$u_1(b)$		
	fär läsen	
	$r_2(b)$	
	$x_2(c)$	
	$r_2(c)$	
	$w_2(c)$	
	$w_2(b)$	
	$u_2(b)$	
	$u_2(c)$	
		fär läsen
		$r_3(b)$
		$x_3(c)$
		$u_3(b)$
		$r_3(c)$
		$w_3(a)$
		$w_3(c)$
		$u_3(a)$
		$u_3(c)$

IV

(iii) 2PL er alltid konfliktserialiserbar!

(Alternativt kan man tegne precedensgrafen:



Siden grafen er sykkelfri, er planen under pkt cii) konfliktserialiserbar.)

(iv)

$T_1$ :  $r_1(a)$ ;  $r_1(b)$ ;  $l_1(b)$ ;  $w_1(b)$ ;  $u_1(b)$

$T_2$ :  $r_2(b)$ ;  $r_2(c)$ ;  $l_1(c)$ ;  $w_2(c)$ ;  $l_1(b)$ ;  $w_2(b)$ ;  $u_1(c)$ ;  $u_1(b)$

$T_3$ :  $r_3(a)$ ;  $r_3(b)$ ;  $r_3(c)$ ;  $l_3(a)$ ;  $w_3(a)$ ;  $l_3(c)$ ;  $w_3(c)$ ;  $u_3(a)$ ;  $u_3(c)$

(Noen besvarelser vil kanskje ha med disse, men de er ikke nødvendige)

IV

(v)	T <sub>1</sub>	T <sub>2</sub>	T <sub>3</sub>	Commit(a)	Commit(b)	Commit(c)
	r <sub>1</sub> (a)					
	r <sub>1</sub> (b)					
		r <sub>2</sub> (b)				
		r <sub>2</sub> (c)				
			r <sub>3</sub> (a)			
			r <sub>3</sub> (b)			
			r <sub>3</sub> (c)			
	L <sub>1</sub> (b)					
	w <sub>1</sub> (b)					
	c <sub>1</sub>				T <sub>1</sub>	
	u <sub>1</sub> (b)					
		L <sub>2</sub> (c)				
		w <sub>2</sub> (c)				
		L <sub>2</sub> (b) - avslutt; må nulles tilbake fordi T <sub>1</sub> er samtidig og de har felles skrivemengde {b}				
		a <sub>2</sub>				
		u <sub>2</sub> (c)				
			L <sub>3</sub> (a)			
			w <sub>3</sub> (a)			
			L <sub>3</sub> (c) -			
			OK; T <sub>2</sub> er samtidig og de har felles skrivemengde {c}, men T <sub>2</sub> er avbrutt			
			w <sub>3</sub> (c)			
			c <sub>3</sub>	T <sub>3</sub>		T <sub>3</sub>
			u <sub>3</sub> (a)			
			u <sub>3</sub> (c)			

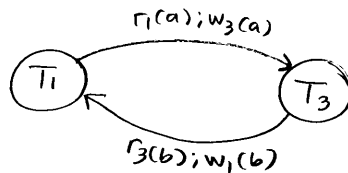


#### IV

(vi) Den resulterende eksekveringsplanen når  $T_2$  er fjernet, er essensielt

$r_1(a); r_1(b); r_3(a); r_3(b); r_3(c); w_1(b); w_3(a); w_3(c)$

Precedensgrafen er slik:



Eksekveringsplanen er ikke konfliktskalisierbar siden grafen har en sykel.

#### V

2PC: Brukes i distribuerte systemer for å committe distribuerte transaksjoner.

En av nodene tar rollen som koordinator.

Fase 1: Koordinator sender en melding til alle deltakerne og spør om de kan committe.

Hver av deltakerne avgjør om de kan committe eller må ruller tilbake, og sender melding til koordinator om dette.

Fase 2: Når koordinator har mottatt svar fra alle, eventuelt etter at en timeoutperiode er nådd:

Hvis alle svarte at de kan committe, sender koordinator melding til samtlige om at de nå skal committe.

I alle andre situasjoner sender koordinator melding til samtlige om at de må ruller tilbake.