



Just say Nokia

Intro

- Artikkel publisert i Wired Magazine i sep. 99
- Diskuterer utviklingen i mobilbransjen med fokus på Nokia
- Hvordan var verden i 1999?
- Hva trodde de om fremtiden?
- Hvordan er verden i dag?
- Hva tenker vi i dag om fremtiden?

O m N o k i a

- Grunnlagt 1865 (støvler, kabler og dopapir)
- Ble stor i forbrukerelektronikk på 80-tallet
- Fokus på mobilmarkedet + infrastruktur fra midten av nittitallet
- "Tok av" sammen med GSM
- Verdens største produsent av mobiltelefoner fra 1998

O m N o k i a - 1 9 9 9

- Finske ungdommer: "...there may as well be only one brand of phone"
- 75% av markedet i Finland i '99
- 25% av alle telefoner solgt i 98 var fra Nokia
 - 165 millioner telefoner solgt til sammen

O m N o k i a - 2 0 0 6

- 32,5% markedsandel på mobiler
 - 265 millioner av 815 millioner solgte i 2005
- Kom tilbake etter svakt år i 2004
- Målsetning om 40% andel
- 54% i smarttelefonmarkedet, 7 mill.

Teknologiutsikter fra 1999

- Datidens datahastighet: 9,6 - 57,6 Kbps (GSM, HSCSD)
- GPRS "rolling out in 2000": 100+ Kbps
- EDGE "In a couple of years...": 384 Kbps
- 3G: "By 2001 or 2002": 2 Mbps
- Bluetooth introduseres i 2000
- Nokia begynner å selge WLAN (802.11b ratifiseres)

Teknologi, 2006

- 3G tilbyr 384 Kbps og kom i fjor
- HSDPA ("3,5G") - ingen konkrete planer i Norge. 8 - 10 Mbps.
- Bluetooth standard på de fleste telefoner til 2500 kr og over.
- WLAN på vei inn i mobiltelefoner (N80, N91)
- Utvidbart minne vanlig
- UPnP på gang

Symbian vs Microsoft - 1999

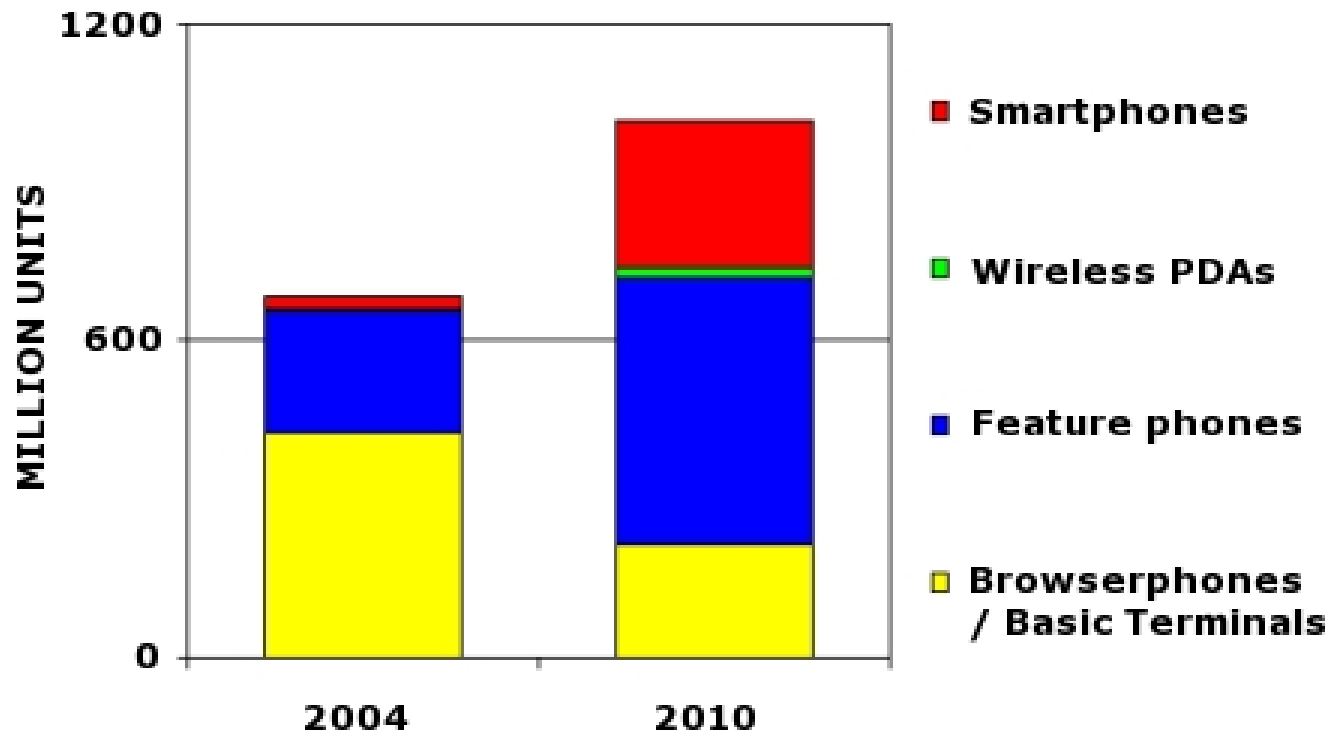
- Finsk forsker: "The Symbian alliance is creating a platform that is open and independent of Microsoft's decisions" ... "This is something Microsoft is very much afraid of."
- Forrester Research: "On phones, Windows CE is a joke, there's not a phone vendor in the world who's going to get nervous that Microsoft might take away its Windows CE license"

Symbian idag

- Stadig viktigere område: Flere telefoner blir "smarttelefoner"
 - Hva er en smarttelefon?
- Markedet delt mellom Symbian, Linux og Windows Mobile
- TDG spår at Windows vil passere Linux og Symbian i 2010
 - integrasjon mot andre Microsoftprodukter

Salgsprediksjoner

Global Handset Sales by Device Type



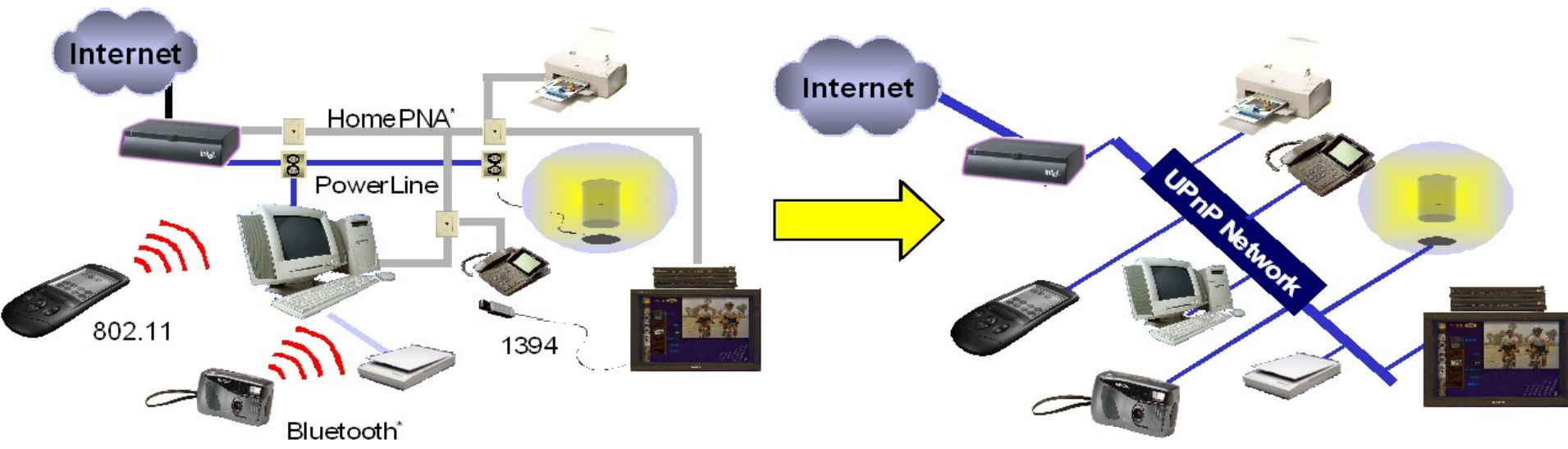
Source: Strategy Analytics, Oct. 2005

"The Personal Bubble"

- "Check into a hotel and your Sony PlayStation games will be there, saved at the levels you last played them. Your address book, correspondence, and favorite movies, and the contents of your company intranet, will be available anywhere there's a phone network."
- Er vi der?

■ **Create a Plug and Play experience for consumers to:**

- Easily share an Internet connection
- Enjoy digital multimedia content on preferred devices
- Securely access content in the home from anywhere



"More global intimacy, less local"

- "It's not unusual to see pairs of people, walking down the street or sitting in a restaurant, ignoring one another"
- "Many people are already walled in their personal bubbles, chatting away or typing SMS messages, communing with someone who is not there."

På skolevei...



Framtidsmuligheter

"Augmented reality" ("utvidet virkelighet")

- "Wearable wireless": Mobilen blir en sender/mottaker som henter og formidler data om omgivelsene våre
- Eksempel: Briller som legger et ekstra lag med informasjon på virkeligheten
- "...multiplayer games acted out in the real world, with virtual or actual objects that know where you are..."



"Huskeproteser" og utvidet virkelighet

- Lagre alt som skjer og oppfattes, hele døgnet, året rundt
- "Double-click on that name bobbing above the head of that guy who looks familiar and realize you had a terribly boring or interesting conversation with him last year..."

T a k k !

- Spørsmål?