

## Undringsdokument inf5261 - CyberStickers

Rune Hoel (rhoel)  
Geir Maurud (geirmaur)  
Christian Syvertsen (chrissy)  
Gro Sandvik (grois)

- Kort om prosjektet, hva er målet

CybStickers er en ny og enkel måte å bygge bro mellom ting/steder og informasjon, omtrent som elektronisk graffiti, der du klistrer opp din MMS

Man trenger ikke installere noe på mobilen sin for å få til å fylle merkene med sine egne historier. Alt man trenger er en vanlig kameramobil. Dette kan du bruke til å "legge fra deg" personlige inntrykk og informasjon eller til f.eks. rebusløp, dikt og lokalhistorier. Du vil oppdage merker omkring deg som hver har en liten "presang" av informasjon som du kan velge om du vil "pakke opp" med mobilen.

- Målgruppen, hvem er det ment for

Sintef har satt igang noen tester blant elever på Hvam vgs og på Arkitektur- og designhøgskolen i Oslo på høsten 2005, og det er vel først og fremst denne målgruppen prosjektet vil rette seg mot. Hvilke erfaringer har man gjort i disse testene?

- Nytteverdi:
  - Underholdning
    - Spill
    - Musikk
  - Ny måte å spre info på
  - Kommersielt
  - Utdanning
- Problemstilling:
  - Sikkerhet for privatpersoner, misbruk av tjenesten?
  - Teknologi-forbedringer (kan lese stickers vannrett/loddrett, uklare bilder)?
  - Lovbrudd, cyberstick-porno, mobbing etc?
  - Kvalitetssjekk?
  - Cybersticker 'overalt'?
  - Hvor realiserbart er prosjektet, vil det være bruk for tjenesten?
  - Prismodell?

- videreutvikling: video og lyd

Prosjektet er enda i utviklingsfasen, og det er mange faktorer som enda er uklare for den fremtidige utviklingen.

- Hvordan kan dette videreutvikles?
- Hvilken retning vil det ta?
- Er det stort utviklingspotensiale innenfor det tekniske?
- Klarer de å utvikle det til noe som ikke bare er en hype?
- Vil det kommersielle ta overhånd?
- plan for prosjektet, hva skal realiseres/visualiseres, kontaktpersoner