

INF5261 - Utvikling av mobile informasjonssystemer – Våren 2008

Tilbakemelding på gruppen *Usability* fra gruppen *RPS*

Spennende og viktig tema. Bra sitater for å forklare hva usability er. Rapporten er ryddig og lettlest.

Gruppen skriver i undringsdokumentet at man ønsker å se på mobile nettlesere og undersøke hvor godt disse kan benyttes for vanlig Internettbruk. Er dette noe folk ønsker og har bruk for? Er det i det hele tatt mulig? Kunne kanskje utdypet litt mer forskjeller på bruk av Internett på mobile enheter kontra stasjonære maskiner. Vil disse forskjellene eventuelt sette andre krav til brukbarhet? De skriver litt om at mobilbrukere er mest interessert i informasjon som kan hjelpe dem i bestemt sted og tid. For eksempel å finne ut hva som skjer i nærheten, nødvendig data om transport, handel, og søking, noe som er et veldig sentralt tema.

Skjermtyper og -størrelser kunne vært spennende å lese mer om. Forskjellige tastaturtyper også. Vil de forskjellige nettleserne oppleves forskjellig på ulike modeller med forskjellige tekniske egenskaper? Kunne kanskje sett på andre plattformer enn mobiltelefon. Hvordan er dette på andre mobile enheter som PSP, PDAer osv., der skjermstørrelsen er bedre? Ettersom de tar frem dette som en grunn til mindre brukbarhet. I forordet sier de "Med mobile nettlesere mener vi nettlesere på håndholdte enheter (som mobiltelefoner og PDAer)". De har kun tatt for seg mobiltelefoner virker det som.

(Kap 5.1) Har ikke Opera Mini kommet med musepeker og zooming? De sier at det er vanskelig å skrive, men er det stor forskjell fra å skrive en SMS som å skrive inn en nettsadresse i alle de browserne de nevner.

"5.2 Vil en person benytte mobilnettet oftere hvis nettleseren var enklere å bruke og vil han/hun bruke en stasjonær klient mindre?". Dette har Jo snakket om på forelesning og henvist til artikkel angående økt nettrafikk ved iPhone-release.

Mangler også info om hvilke vanlige nettlesere som skal benyttes til sammenligning. Ser ingen sammenligning av vanlige nettlesere og de mobile nettleserne her. Det er jo en viktig ting å få frem.

Lite info om den faktiske problemstillingen (Hvor brukbare er dagens mobile nettlesere egentlig?).

"Med dagens 3G nettverk kan mobiltelefoner sende og motta både data, bilde og tekst." Har man ikke kunnet det før? Nå har man riktignok mulighet til å sende mye større ting. "En utfordring er overføring av data til og fra mobile klienter. 3G-nettet har en hastighet på 200-500 kbps. Det er bra men ikke godt nok". Hvor stor er egentlig en webside, relativt sett. Har de planer om å laste ned store datamengden gjennom nettleseren? En nettleser brukes vel primært til surfing, andre klienter brukes til nedlasting av store filer. Eks: FTP og torrent. Burde også nevne andre kommunikasjons teknologier enn kun 3G. Bl.a. har mange enheter har også WiFi. Burde kanskje nevne HSDPA i tillegg til UMTS da det er under utbygging i Norge.

Kan fortelle mer om hva som kan sløyfes ved nedlastning til klienten og hvorfor. F.eks. så er det ikke vits å vise bilder i høyere oppløsning enn det skjermen viser. Noe de fleste bilder på nettet er.

De sier at Internet Explorer Mobile ikke kan vise WWW-sider, men kun WAP. En av oss har Internet Explorer Mobile, og på vedkommendes telefon er det mulig å vise WWW-sider. Mulig det er en annen versjon de snakker om.

”En annen utfordring er lagring.” Det er vel strengt tatt ikke det nå som nesten alle telefoner har minnekort.

Apple har kanskje vært litt revolusjonerendes den siste tiden når det gjelder mobilutvikling, men de har langt i fra bidratt veldig de siste årene. De har jo nettopp sluppet sitt første produkt.

Kan være aktuelt å se mer på de andre utfordringene enn usability enn det de har gjort.