

F.I.F.F.I.G.

Fleksibelt og Innovativt system For FakultetsInformasjon og andre Greier

Gruppens medlemmer

Håkon *haakonal hos ifi.uio.no*
Jørgen *jorgtron hos gmail.com*
Bjørnar P *bjornabp hos ifi.uio.no*
Bjørnar V *bjornarv hos ifi.uio.no*

Prosjektets bakgrunn

I en students hverdag melder det seg ofte behov for informasjon. Det være seg alt fra informasjon om studiene man tar, rutetider for kollektivtrafikken og til hva som er dagens meny på favorittkantina. All denne informasjonen er tilgjengelig på internett, men for å nå tak i den, må han ha tilgang til internett, og selv da kan det ta tid om det er flere ting en vil ha informasjon om. Spesielt hvis man er på farta og ikke har annet enn en mobiltelefon for hånda. Det hadde vært mye lettere om all relevant informasjon for en student ved Universitetet i Oslo hadde vært samlet på ett sted, som også er lett tilgjengelig når man er på farta.

Prosjektets mål

Det dette prosjektet vil rette seg inn mot, er å samle relevant informasjon for en student ved UiO på ett sted. Vi vil først ta sikte på å samle informasjonen på internett, for så utvikle en mobiltelefonapplikasjon som kan koble seg opp mot disse nettsidene.

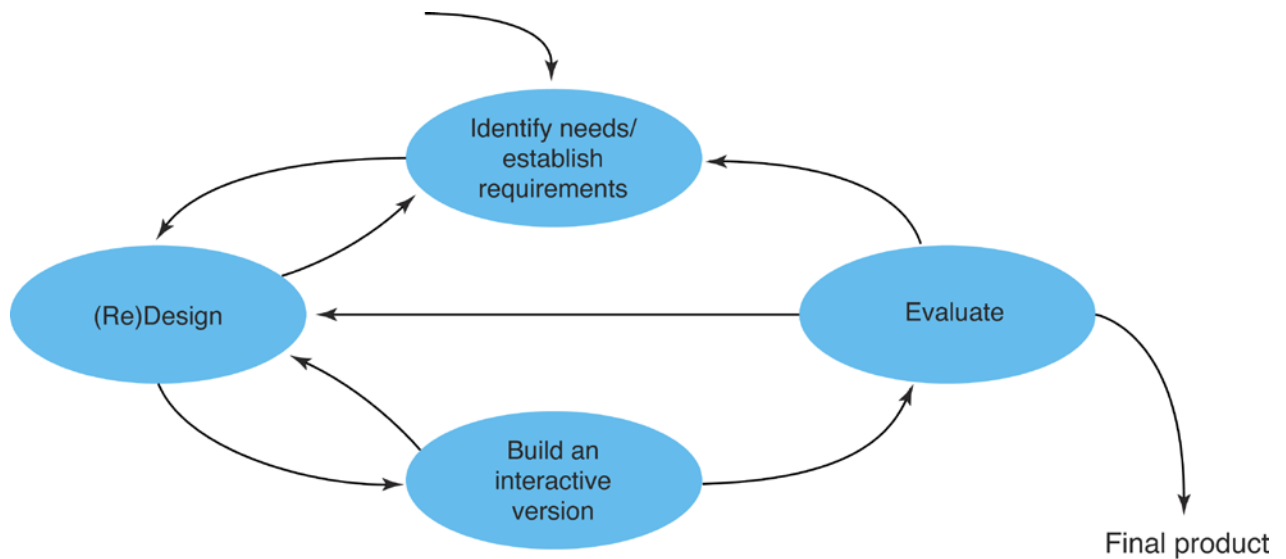
Vi ser det som en vesentlighet at informasjon skal være tilgjengelig for alle. Vi vil derfor tilegne oss kunnskap innenfor universell utforming, og belyse problemstillinger som må tas hensyn til i designprosessen.

Plan

Vi vil utforske litteratur om mobil systemutvikling for å finne ut av hvilke aspekter ved av en applikasjonens utforming som er viktige å fokusere på, spesielt med tanke på at applikasjonen skal kunne brukes av så mange som mulig. For å få inspirasjon kan det være verdifullt å undersøke lignende tjenester, spesielt informasjonssystemer brukt på universiteter/skoler, men også mobile informasjonssystemer generelt. Vårt fokus vil være å finne ut av hvilke informasjonsbehov studenter ved UiO har, og hvordan best tilfredsstill disse gjennom et mobilt grensesnitt. Vi håper å kunne produsere en fungerende prototype, som vi kan benytte oss av for å teste funksjonalitet og utforming.

Designprosessen

Vi planlegger å gjennomføre en iterativ designprosess, hvor hver iterasjon hjelper oss med å forbedre prototypen(e), i tillegg til å gi oss ny kunnskap om brukerne og deres behov.



Prototyping vil i første omgang foregå ved hjelp av statiske og dynamiske websider, før vi etterhvert tenker å utvikle en egen mobilapplikasjon i Java ME. Her er det en målsetning å utvikle en prototype som kjører på alle gruppemedlemmenes mobiltelefoner.

Vi ser for oss å bli bedre kjent med brukerne, i hovedsak studenter ved UiO, ved hjelp av intervjuer og spørreundersøkelser, og vi vil legge tung vekt på denne informasjonen i arbeidet med prosjektet.

Usability testing kommer til å være en viktig evalueringsform for oss, men andre metoder, eksempelvis heuristisk evaluering, utelukkes ikke.