

UNIVERSITETET I OSLO
Institutt for informatikk

**INF5261 Utvikling
av mobile informa-
sjonssystemer**

**Mobilt Prosjekthånd-
teringsverktøy**

12. februar 2010



UNDRINGSDOKUMENT

Gruppe

<u>Navn</u>	<u>E-Post</u>
Tor-Erik Askildsen	torerika@student.uio.no
Neethi Warman Rasalingam	neethiwr@student.matnat.uio.no
Nirojah Melina Balagumar	nirojahb@student.matnat.uio.no

Innledning

Smarttelefoner har i det siste hatt en kraftig vekst, og populariteten blant folk øker stadig. Som et resultat av denne utvikningen innenfor informasjonsteknologi, må land samarbeide med andre land, og selskaper samarbeide med andre selskaper, samt samarbeid innad i et enkelt selskap. Alle arbeider på tvers av hverandre, og det med andre ord er det behov for samarbeid med andre parter, uansett hvor en måtte befinne seg. Telefonen er noen de fleste har med seg, og samarbeid kan gjøres lettere. Med bakgrunn i dette vil vi se nærmere på et mobilt prosjekthåndteringsverktøy.

Beskrivelse av Mobilt prosjekthåndteringsverktøy

Mobilt prosjekthåndteringsverktøy er ment som et verktøy for å håndtere oppgaver som blir delt mellom flere medlemmer i et prosjekt. Det kan være mellom personer som jobber i samme selskap med et prosjekt eller det kan være mellom personer som jobber med samme prosjekt bare de befinner seg i forskjellige selskaper eventuelt forskjellige land. Programmet brukes når et selskap skal utføre et prosjekt som er avhengig av flere personer som sammen skal produsere noe, eller er avhengig av å samarbeide eller dele oppgaver. Det vil være en enkel måte å ha god oversikt over forskjellige deler av et prosjektet, som de selv eller andre kan utføre. Programmet vil også ha en oversikt over hvilken del av prosjektet som er utført av hvem, og når de har fullført det. I tillegg til dette er det mulig for en person å sende forespørsel; om andre kan utføre oppgaven hans, eller en gruppeleder kan tildele oppgaver til andre. Her sendes det en forespørsel som enten kan nektes eller aksepteres. Alt dette skal foregå på en smarttelefon, slikt at de personene det berører, ikke trengs å møte.

Det er også mulig med flere alternativer som kan utvikles videre for eksempel, som å legge inn kommentarer, ta seg av fildeling og lignende. Dette er tenkt som en eventuell oppgradering, og vi vil ikke inkludere det i prosjektet.

Fremgangsmåte

Vi vil undersøke den aktuelle teknologien, og finne ut hvor brukervennlig systemet kan utvikles. Vi må finne ut hvordan prosjektsystemer fungerer. Hvordan det er mulig å dele og beskrive en oppgave, samt undersøke om det finnes lignende teknologier. Det er stor mulighet for at et lignende program eksisterer på en PC, men er det mulig å utvikle dette for en telefon, og i hvor stor grad det kan utføres på en telefon. Det er også ønskelig å produsere en prototype som eventuelt kan testes opp mot brukere. Prototypene vil i første omgang være på papir, deretter har vi foreløpige planer å lage en prototype med veldig begrenset funksjonalitet på PC, med enkelt digitalt grensesnitt for eksempel i flash eller lignende. Om vi kan lage det på smarttelefon eller vanlige mobiltelefoner, må vi undersøke nærmere. Her er det også mulig med; blant annet spørreundersøkelser, intervju, observasjon og lignende brukertesting av prototypen som er et relevant område å utføre. Målgruppen for testingen vil nok først og fremst være mennesker med en generell forståelse for mobiltelefoner, og da spesielt smartphone. På denne måten kan vi finne ut hva som var bra, hva som var ikke bra, hva som trengs å endre, hva som kan gjøre det mer brukervennlig og om testpersonene stilte seg positivt til dette og om de ville ha tatt i bruk noe slikt. Underveis i prosjektet vil vi evaluere de ulike stadiene, med innspill fra pensum og eventuelt andre kilder, for å opprettholde kvaliteten i prosjektet.

Mål med prosjektet

Målet med prosjektet er som sagt å gjøre hverdagen enklere for folk som jobber i prosjekter og lignende med andre mennesker ved å ha en oversikt over hvilke oppgaver som er gjort, når oppgavene må leveres, kunne sende forespørsler til andre medlemmer i prosjektet om å kunne ta over en oppgave osv. gjennom mobiltelefonen. Dette mener vi vil være enklere for prosjektmedlemene siden mobiltelefonen er noe nesten alle alltid har med seg, og på den måten har man alltid oppdateringer tilgjengelig i lommen uansett hvor man befinner seg.

Vi forventer et resultat med god og brukervennlig design, og eventuelt andre kriterier som senere stilles til programmet. Det skal kunne benyttes til alle prosjekter, store eller små, men også formidle informasjon raskt og direkte til en smarttelefon.