

INF5261 - Utvikling av mobile informasjonssystemer

Undringsdokument

Gruppen

Jonas Markussen – jonassm

Morten Ødegaard – mortodeg

Nora Raaum – norara

Vi kjenner hverandre fra før og antar det vil lette samarbeidet i gruppen. Vi ligger noenlunde likt progresjonsmessig, da vi alle nylig har avsluttet bachelor i informatikk og begynt på mastergrad. Gruppestrukturen er flat, uten en leder. Vi har positive erfaringer med dette fra tidligere prosjekter og tror det vil fungere fint siden vi bare er tre studenter.

Planen for samarbeidet er å ha et fast møte i uken for å bli enige om arbeidsfordeling og diskutere prosjektet. Vi vil samarbeide to og to eller alle tre på deler av oppgaven og fordele arbeidsoppgaver for å arbeide individuelt med andre deler av oppgaven. Kommunikasjon vil gå gjennom epost, telefon, irc og facebook. For rapportene vil vi bruke Google Docs slik at alle kan skrive i samme dokument og ha versjonskontroll.

Prosjektidé

Vår idé er å utvikle en applikasjon for mobiltelefon som kan brukes for å få informasjon om arrangementer i ditt område samme dag. En type sanntidsfunksjon for hva som skjer i din by i nærmeste fremtid. Tanken er at det skal være utelivs/kveldsarrangementer som konserter og klubb/DJ. Vi vil også kunne vise info om lokasjon og transportmuligheter.

Vi vil begrense området til Oslo for å lette innhenting av informasjon. Vi har valgt Oslo fordi det er her vi bor og er kjent og fordi vi får et begrenset område og målgruppe å ta hensyn til, men likevel en stor nok by til at det skjer nok til at applikasjonen får en funksjon.

Google maps for telefon og GPS kan brukes for å angi brukerens lokasjon og for å vise hvor arrangementet er. Det kan også brukes for å vise taxiholdeplasser eller kollektivtransporttilbud i nærheten. Fra Trafikanten kan vi hente info om kollektivtransport. Arrangementer kan vi finne fra lister på nettet, "Natt og Dag" og "Underskog" er eksempler på nettsider med slik arrangementsoversikt vi kan benytte oss av.

En ting vi har diskutert som vi må finne ut av er om man skal vise arrangementer først og deretter få se lokasjon på valgt arrangement med kart, eller om man skal gå utifra brukerens lokasjon og vise nærliggende arrangementer. Kanskje kan man implementere begge deler, vi ser dette som mest ønskelig men må finne ut om det blir for avansert. Her må vi finne ut av hvordan målgruppen ønsker å bruke en slik tjeneste og hva som er mulig å gjennomføre.

Vi må også kartlegge hva som finnes av liknende tjenester fra før og hvordan vår tjeneste er annerledes/bedre/mer nyttig. Finnes det liknende ting for mobiltelefoner? Finnes det ikke-mobile tjenester med samme funksjon?

Målgruppe

Målgruppen for applikasjonen vil være unge voksne, ca. alder 18-35 år som er bosatt i eller på besøk i Oslo.

I arbeidet med å utvikle applikasjonen tenker vi oss å gjøre brukerundersøkelser i denne gruppen. Hvilket behov har de? Hvordan bruker de mobile applikasjoner? Hva ønsker de av funksjonalitet? Hvor utfyllende informasjon ønsker de tilgjengelig? Hva er viktig, hvor viktig er for eksempel design kontra brukervennlighet?

For å finne svar på disse spørsmålene kan vi se om det er gjort undersøkelser før ang. mobilapplikasjonsbruk i denne aldersgruppen, noe vi antar har blitt gjort. Vi kan også snakke med potensielle brukere, kanskje gjennomføre en spørreundersøkelse, samt se på våre egne tanker og erfaringer da vi også er en del av målgruppen. Dersom det finnes ikke-mobile tjenester som likner på vår prosjektide kan vi se på hvem som bruker disse og hvordan de bruker dem.

Design og utvikling

Vi vil utvikle en prototype med endel basisfunksjoner slik at vi kan teste applikasjonen, og ellers beskrive andre funksjoner vi tenker at tjenesten skal ha ved hjelp av tekst og figurer. Vi vil også evaluere hvilke muligheter applikasjonen har for å utvikles videre med flere og mer avanserte funksjoner og kanskje hvordan den kan tilpasses til andre byer og områder. Spesielt når det gjelder utvidet funksjonalitet har vi en del ideer vi må utforske videre ettersom vi gjør brukerundersøkelser og starter utviklingen av applikasjonen.

Etter det vi har forstått ut i fra gjeldende trender, vil såkalte "smartphones" og andre håndholdte enheter vinne stadig mer frem. Vi ønsker derfor å designe og utvikle en prototype for slike enheter, og vi har valgt Android som plattform for dette. Android er utviklet av Google og tilbyr et enkelt og oversiktlig API og er godt integrert med tjenester som Google Maps. Vi har valgt Android på grunn av dette, og fordi vi tror at teknologi basert på åpen kildekode er fremtidsrettet og lett, og egnet for andre å vedlikeholde og videreutvikle. Det tilbys også en god emulator for Android, noe som gjør at utvikling til denne plattformen er enkelt å gjennomføre.

Grunnen til at vi ønsker å både designe og utvikle en prototype, er for å fullt forstå om det finnes et reelt behov for vår applikasjonsidé, og vi ønsker gjennom ytterlig testing danne oss et bilde av hvordan en slik applikasjon kan tas i bruk i virkeligheten, med andre ord å forstå bruk og brukssammenheng.